

## COMPITI DI REALTA' 2020-2021

### LICEO SCIENTIFICO

CLASSE	TITOLO UDA	COMPITO DI REALTA'	METODOLOGIA
1 A	IL VIAGGIO E LA TEMPERATURA	Realizzazioni di 5 quiz multidisciplinari con il software Kahoot!	Uso di strumenti digitali
2 A	LO SPAZIO COME LUOGO DELLA STATICITA' E DEL DINAMISMO.	Spazio tra staticità e dinamicità. Compito di realtà: kahoot!	Altro: Ciascun docente ha seguito una propria metodologia.
3 A	Il viaggio	Il viaggio della memoria Creazione di un ppt in cui sintetizzare il senso del viaggio nelle discipline interessate	Altro: cooperative learning
4 A	LA DONNA E LE SUE MOLTEPLICI SFUMATURE	DEBATE SU QUESTIONI FEMMINILI	DEBATE
1 B	Il Viaggio	Un itinerario turistico sul territorio con mappe di google.	Altro: Uso di strumenti digitali necessari per costruire la mappa.
2 B	Lo spazio come luogo della staticità e del dinamismo.	Prodotto multimediale (programma scelto dagli alunni)	Altro: Cooperative learning e didattica breve
3 B	IL VIAGGIO	Itinerario turistico in Molise fra castelli, rocche e fortezze Conoscere il patrimonio storico-artistico del proprio territorio	DIDATTICA BREVE
4 B	La prima rivoluzione industriale	Mappa concettuale per la presentazione dell'argomento ai futuri alunni delle classi quarte	Altro: Utilizzo software applicativi per la realizzazione di mappe concettuali
2 C	Lo spazio (come luogo della staticità e del dinamismo)	Gli studenti, divisi in gruppo, prepareranno un Kahoot sul tema interdisciplinare dell'UDA con tutte le discipline coinvolte.	Altro: Didattica con l'utilizzo delle nuove tecnologie digitali
3 C	I valori ieri ed oggi	Kahoot. CONSEGNA: " Sei un insegnante alle prese con la Dad e devi organizzare una verifica, decidi, quindi, di utilizzare il Kahoot"	Altro: Google app

4 C	BIOGRAFIE DI FIGURE FEMMINILI RILEVANTI	Creazione di un ambiente espositivo virtuale con la piattaforma ARTSTEPS in cui presentare le biografie di donne famose in arte, letteratura, scienze ecc....	Altro: piattaforma ARTSTEPS
1 D	IL VIAGGIO NELLO SPAZIO E NEL TEMPO	REALIZZAZIONE DI UN VIDEOGIOCO	PBL
3 D	Spazio e Movimento	Spazio e Movimento	DIDATTICA BREVE
4 D	La comunicazione	Costruzione di un ipertesto. Con la costruzione di un ipertesto che ha come tema la comunicazione, i ragazzi potranno mettere in pratica quanto appreso sulle modalità, i linguaggi, le strategie e i mezzi di comunicazione.	STEM (inclusi i laboratori virtuali di chimica)
1 E	Il viaggio nel tempo e nello spazio	Realizzazione di un videogioco in Scratch il cui titolo verrà deciso dai ragazzi	STEM
2 E	IL VIAGGIO NELLO SPAZIO E NEL TEMPO	Realizzazione di un videogioco: storia animata con scratch nel tempo e nello spazio	STEM (inclusi i laboratori virtuali di chimica)
3 E	Energia e lavoro	Energia e lavoro-Lavoro multimediale e/o report	PBL
4 E	La comunicazione	Un blog	Altro: ogni docente ha scelto liberamente quale metodologia usare
1 F	Il viaggio nel tempo e nello spazio	Elaborazione di una storia interattiva in Scratch, il titolo del compito verrà scelto dagli studenti in fase di realizzazione del progetto.	STEM
2 F	IL VIAGGIO NELLO SPAZIO E NEL TEMPO	Realizzazione di un videogioco: storia animata con scratch nel tempo e nello spazio	STEM (inclusi i laboratori virtuali di chimica)
3 F	Energia e lavoro	relazione/presentazione	STEM (inclusi i laboratori virtuali di chimica)
4 F	"La mia vita durante la pandemia SARS-COVID-19"	<i>La Pandemia di SARS-COVID-19 e le competenze acquisite durante quest'anno scolastico: scopriamo con il Kahoot quanto ne sappiamo!."</i>	Altro: KAHOOT
1 G	"Ambiente e sostenibilità"	Elaborazione di un report relativo alle proprie abitudini ed ai propri stili di consumo che hanno impatto ambientale.	PBL
2 G	Il rispetto delle regole	"The team building " nello sport	DIDATTICA BREVE
3 G	IL COMUNE IERI E OGGI	POWER POINT	Altro: COOPERATIVE LEARNING, WEBQUEST

## LICEO CLASSICO

CLASSE	TITOLO UDA	CCOMPITO DI REALTA'	METODOLOGIA
1 A	La temperatura	Il compito di realtà, sul tema "la temperatura", consisterà nella preparazione di una presentazione multimediale, elaborata dalla classe divisa in gruppi afferenti ciascuno ad uno o più ambiti disciplinari, sulle tematiche oggetto del nodo scelto e affrontate dai docenti mediante l'utilizzo di differenti metodologie.	ciascun docente utilizzerà una propria metodologia
2 A	Il concetto di regole	Documento Powerpoint IL CONCETTO DI REGOLE che coinvolge le seguenti discipline: Matematica, Inglese, Italiano, Latino, Greco e Religione.	PBL
3 A	La VIRTÙ	La VIRTÙ: intesa in una pluralità di sensi positivi	PBL
4 A	La rivoluzione	produzione di un documento power point	PBL
1 B	"La Temperatura"	presentazione multimediale con Google presentazioni	Ciascun docente adotterà liberamente una propria metodologia
3 B	La VIRTÙ	La Virtu' (intesa come valore, energia, abilità, ordine, armonia, accordo, coraggio, onore)	PBL
4 B	LA NATURA E L'UOMO	L'EPIDEMIA PESTILENZE ED EPIDEMIE NEL CORSO DEI SECOLI	Altro: PRESENTAZIONI DI GOOGLE